

UNITA' D'APPRENDIMENTO

Ordine di scuola	Scuola Primaria
Classe/i	Classe 1^ - 2^
Anno scolastico	2010-2011
Docente/i	

TITOLO	SCOPRIAMO IL COMPUTER
OBIETTIVI DISCIPLINARI	<ul style="list-style-type: none">• Conoscere i principali elementi del computer: mouse e tastiera.• Conoscere la corretta posizione per lavorare al computer.• Saper accendere e spegnere il computer correttamente.• Conoscere e saper utilizzare il sistema operativo windows.• Saper aprire il programma Paint.• Saper colorare e stampare i disegni realizzati.• Saper aprire word e clip-art per abbellire un titolo.
CONTENUTI	<ul style="list-style-type: none">• Gli elementi del computer.• Programmi di grafica (Paint).• Windows.• Word (word-art).
FASI DI LAVORO METODOLOGIA	<ul style="list-style-type: none">• Esperienze dirette con il computer.• Giochi e attività.• Rielaborazioni di attività disciplinari.
DISCIPLINE COINVOLTE , TEMPI PREVISTI	<ul style="list-style-type: none">• Tutte.• Primo e secondo quadrimestre
VERIFICA	<ul style="list-style-type: none">• Osservazioni mirate.
COMPETENZE IN USCITA	<ul style="list-style-type: none">• Utilizza il mouse e le principali funzioni della tastiera.• Esegue semplici giochi didattici.• Produce semplici elaborati didattici.

Ciascuna Unità di Apprendimento sarà adattata alle peculiarità della classe.