

## UNITA' D'APPRENDIMENTO

<b>Ordine di scuola</b>	Scuola Primaria
<b>Classe/i</b>	Classe 1 <sup>^</sup> - 2 <sup>^</sup>
<b>Anno scolastico</b>	2010-2011
<b>Docente/i</b>	

<b>TITOLO</b>	<b>SCOPRIAMO IL COMPUTER</b>
<b>OBIETTIVI DISCIPLINARI</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Conoscere i principali elementi del computer: mouse e tastiera.</li><li>• Conoscere la corretta posizione per lavorare al computer.</li><li>• Saper accendere e spegnere il computer correttamente.</li><li>• Conoscere e saper utilizzare il sistema operativo windows.</li><li>• Saper aprire il programma Paint.</li><li>• Saper colorare e stampare i disegni realizzati.</li><li>• Saper aprire word e clip-art per abbellire un titolo.</li></ul>
<b>CONTENUTI</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Gli elementi del computer.</li><li>• Programmi di grafica (Paint).</li><li>• Windows.</li><li>• Word (word-art).</li></ul>
<b>FASI DI LAVORO METODOLOGIA</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Esperienze dirette con il computer.</li><li>• Giochi e attività.</li><li>• Rielaborazioni di attività disciplinari.</li></ul>
<b>DISCIPLINE COINVOLTE , TEMPI PREVISTI</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Tutte.</li><li>• Primo e secondo quadrimestre</li></ul>
<b>VERIFICA</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Osservazioni mirate.</li></ul>
<b>COMPETENZE IN USCITA</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Utilizza il mouse e le principali funzioni della tastiera.</li><li>• Esegue semplici giochi didattici.</li><li>• Produce semplici elaborati didattici.</li></ul>

**Ciascuna Unità di Apprendimento sarà adattata alle peculiarità della classe.**